

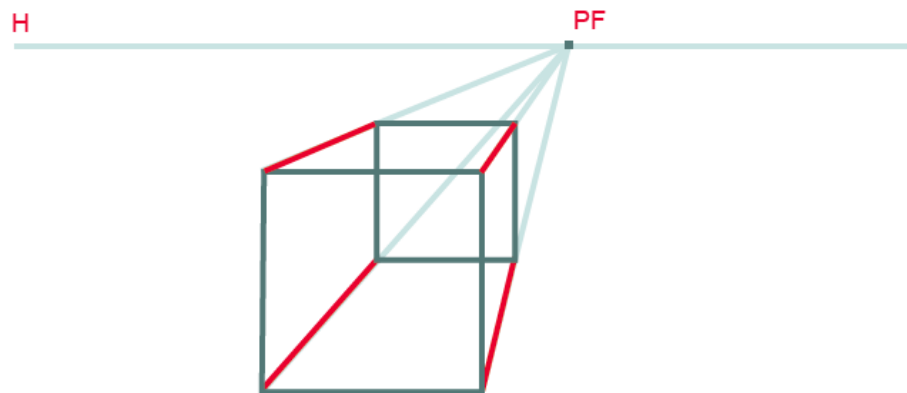
N°6

Fiches pratiques sur l'apprentissage et la formation de nos
activités artistiques

Pour nous contacter :
entractes74200@gmail.com



Qu'est ce que la perspective ?



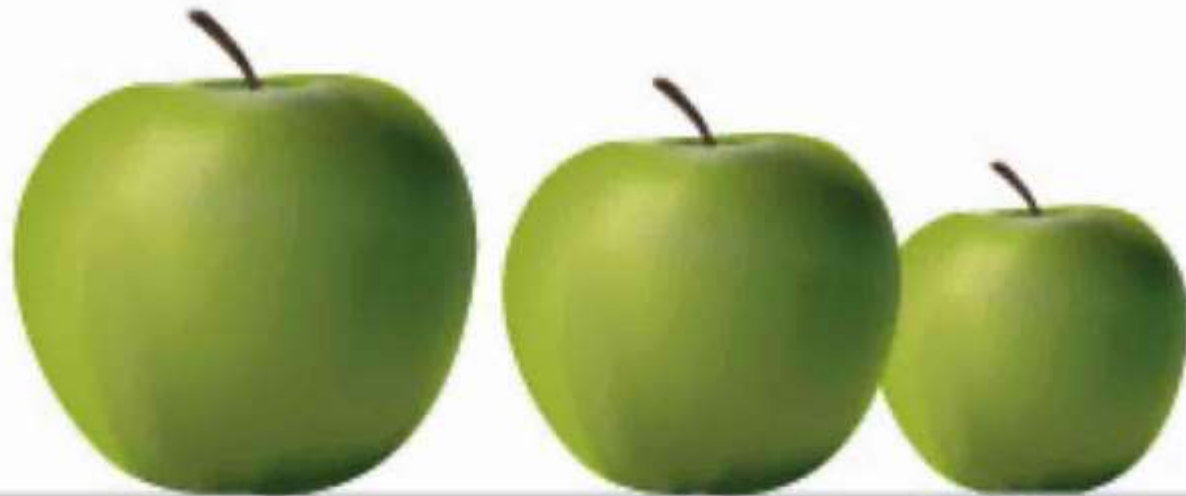


Dans chaque œuvre, tout est perspective !





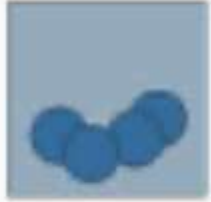
1. Relation de taille





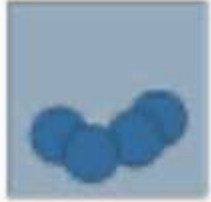
2. Placement des objets





3. Chevauchement des objets





3. Chevauchement des objets





4. Changement de valeur





5. Détails et contrastes





6. Perspective atmosphérique



ILLUSION DE PROFONDEUR

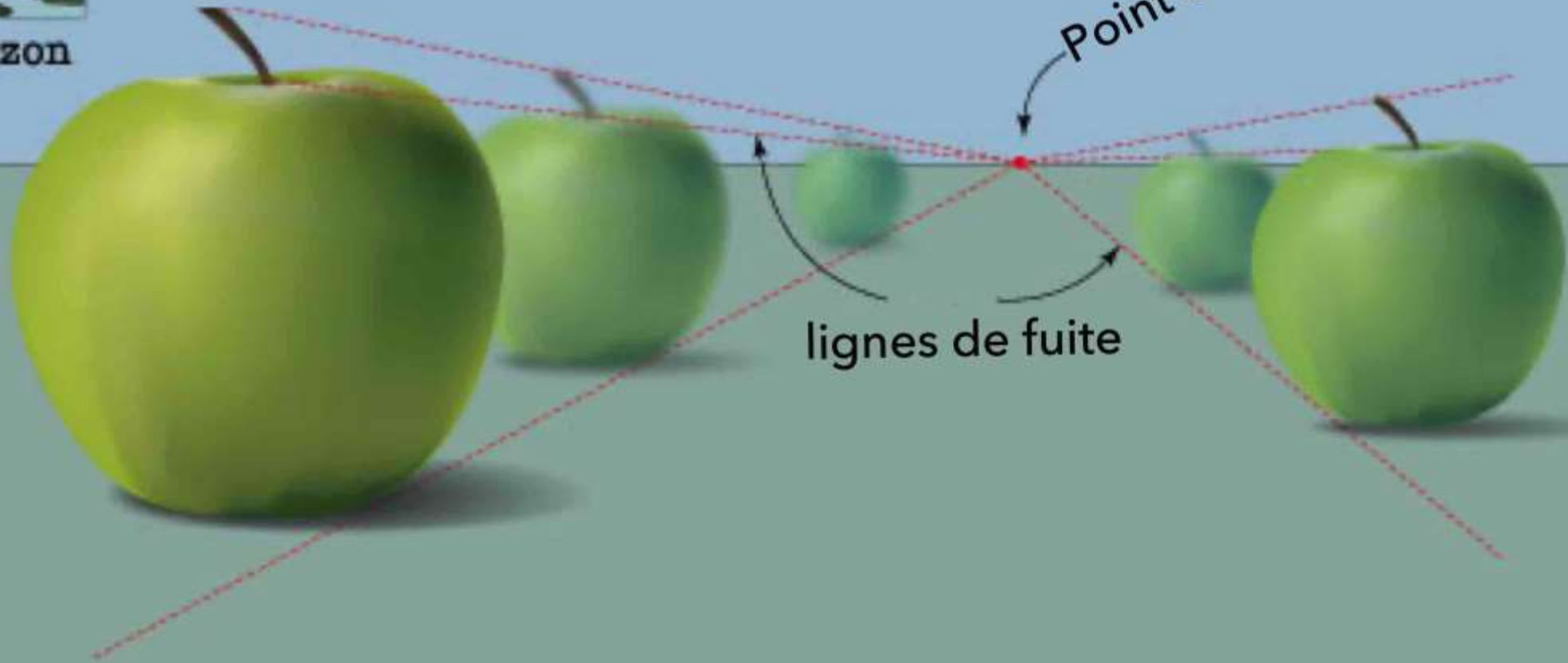


7. Perspective atmosphérique

horizon

Point de fuite

lignes de fuite



Au moyen âge pas de perspective



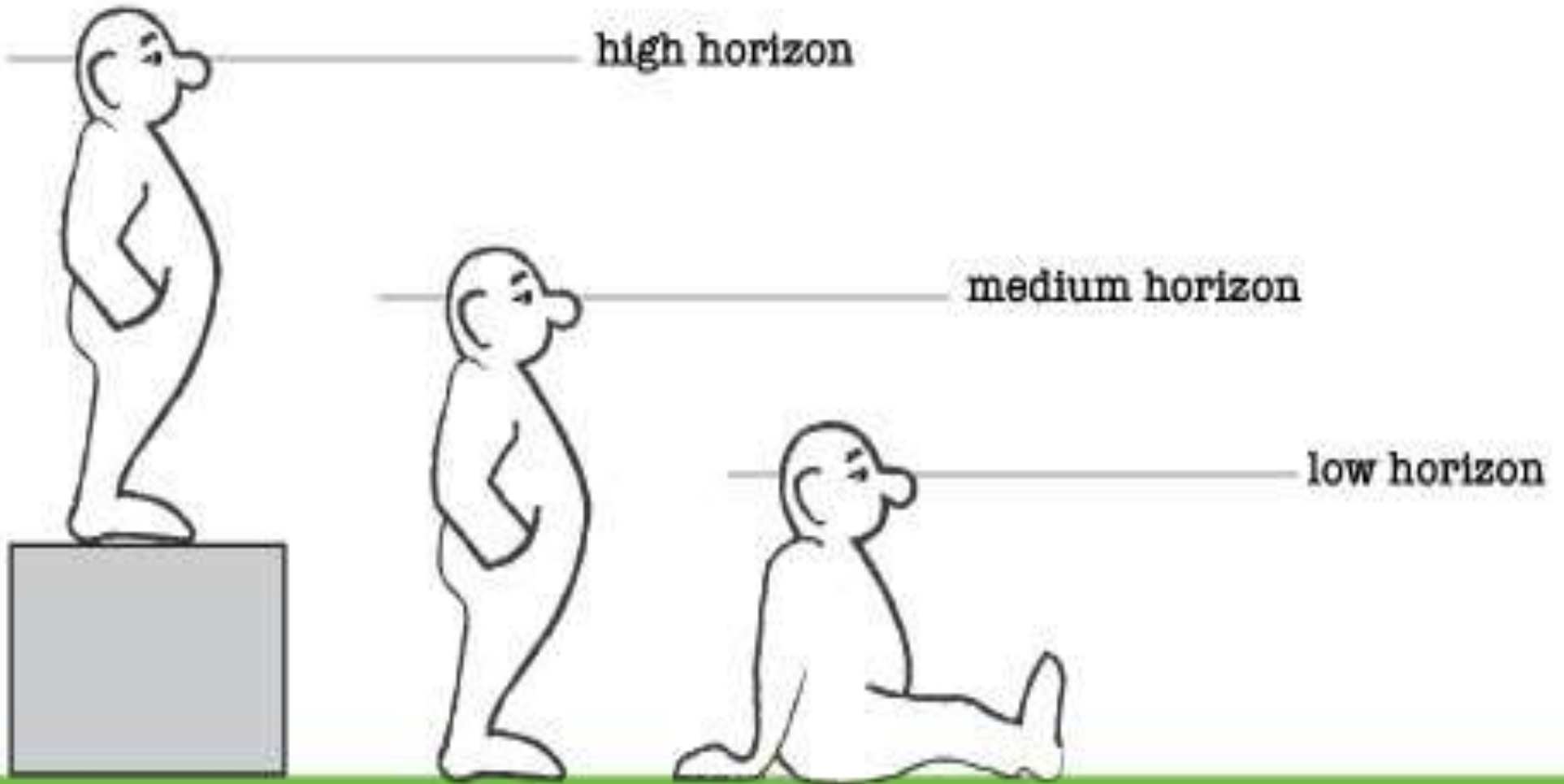
La perspective depuis la Renaissance



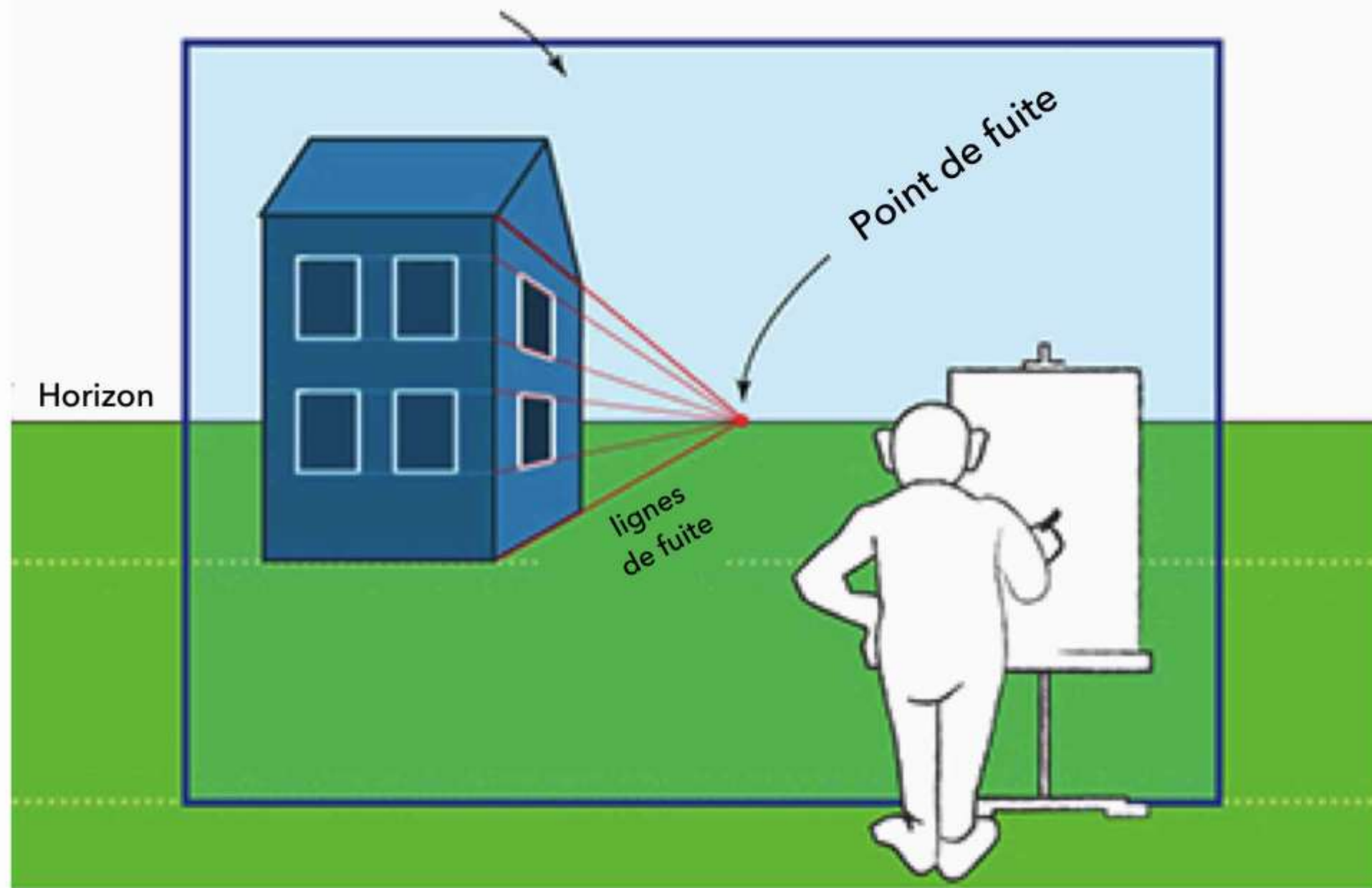
La ligne d'horizon est une ligne imaginaire située horizontalement au niveau des yeux



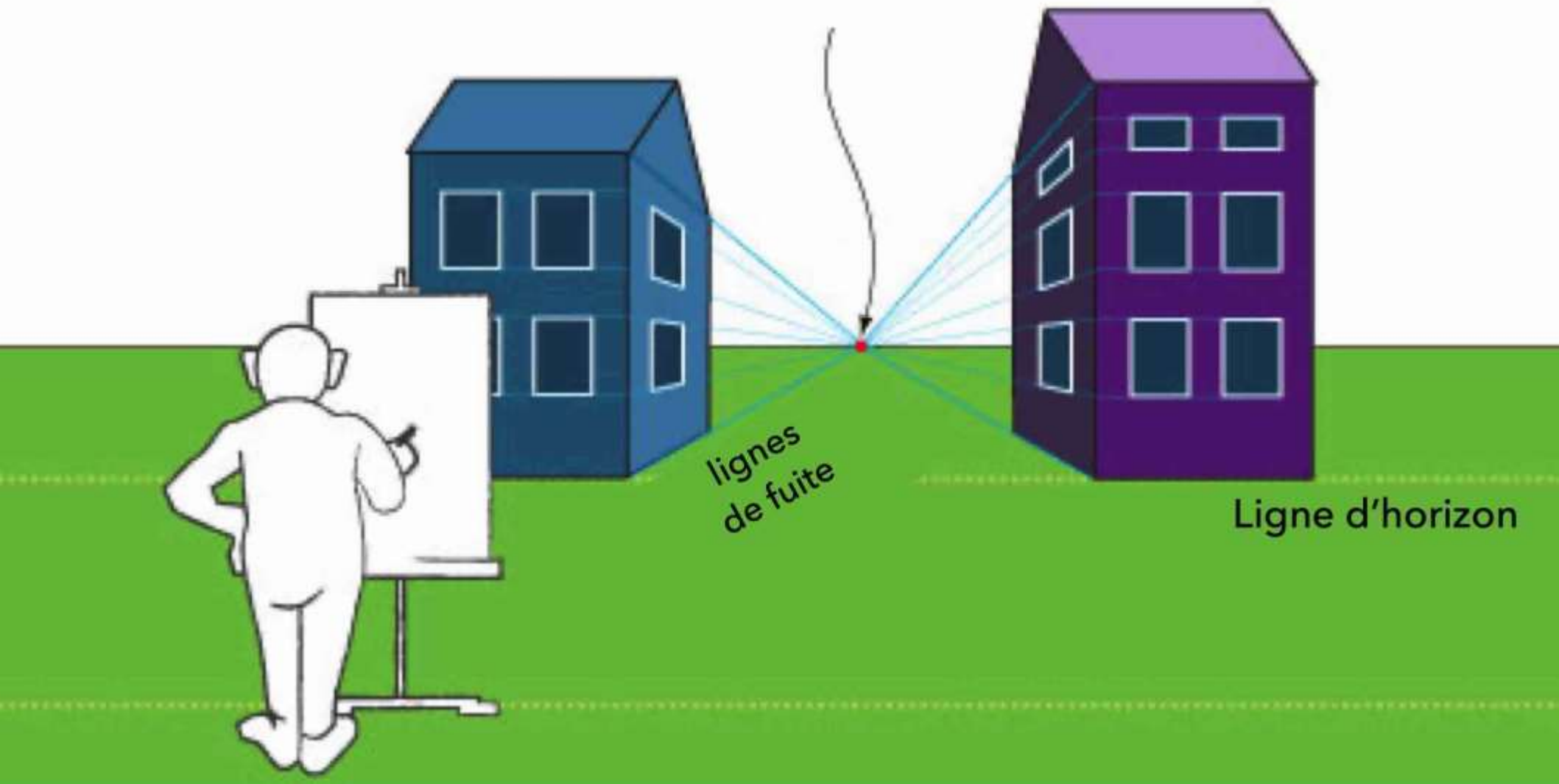
Selon sa position, la ligne d'horizon varie



Plan de l'image



Point de fuite



lignes
de fuite

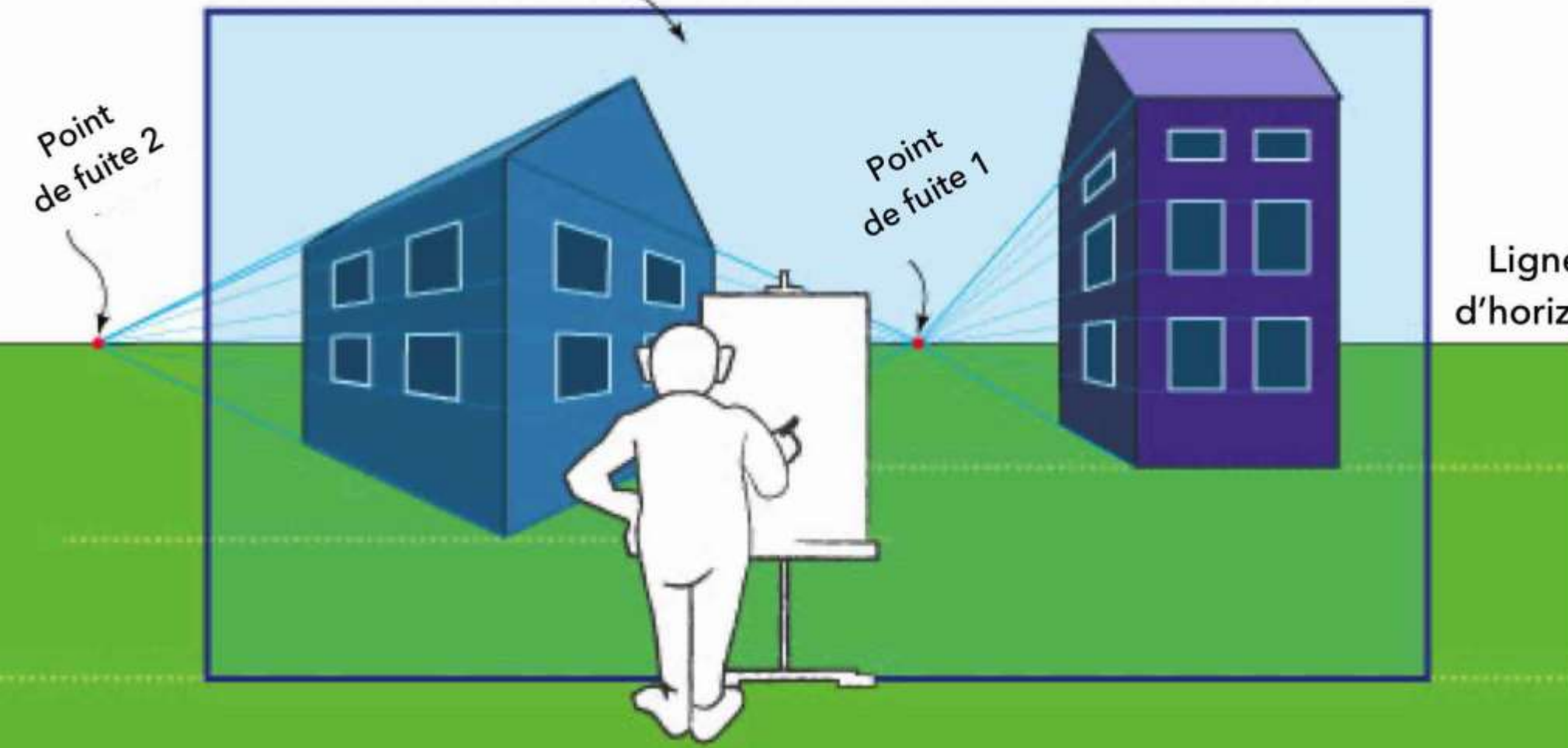
Ligne d'horizon

Plan de l'image

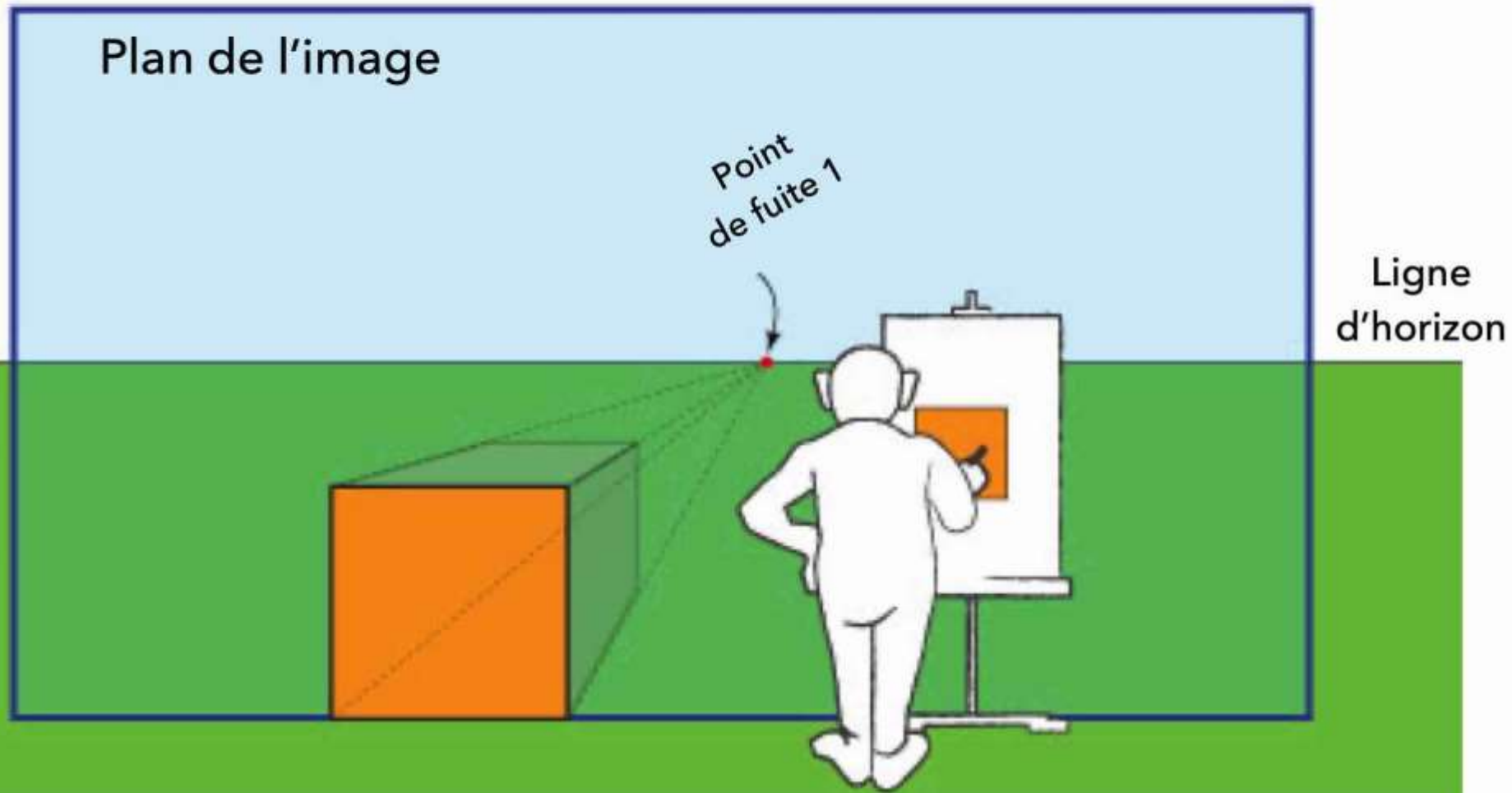
Point de fuite 2

Point de fuite 1

Ligne d'horizon

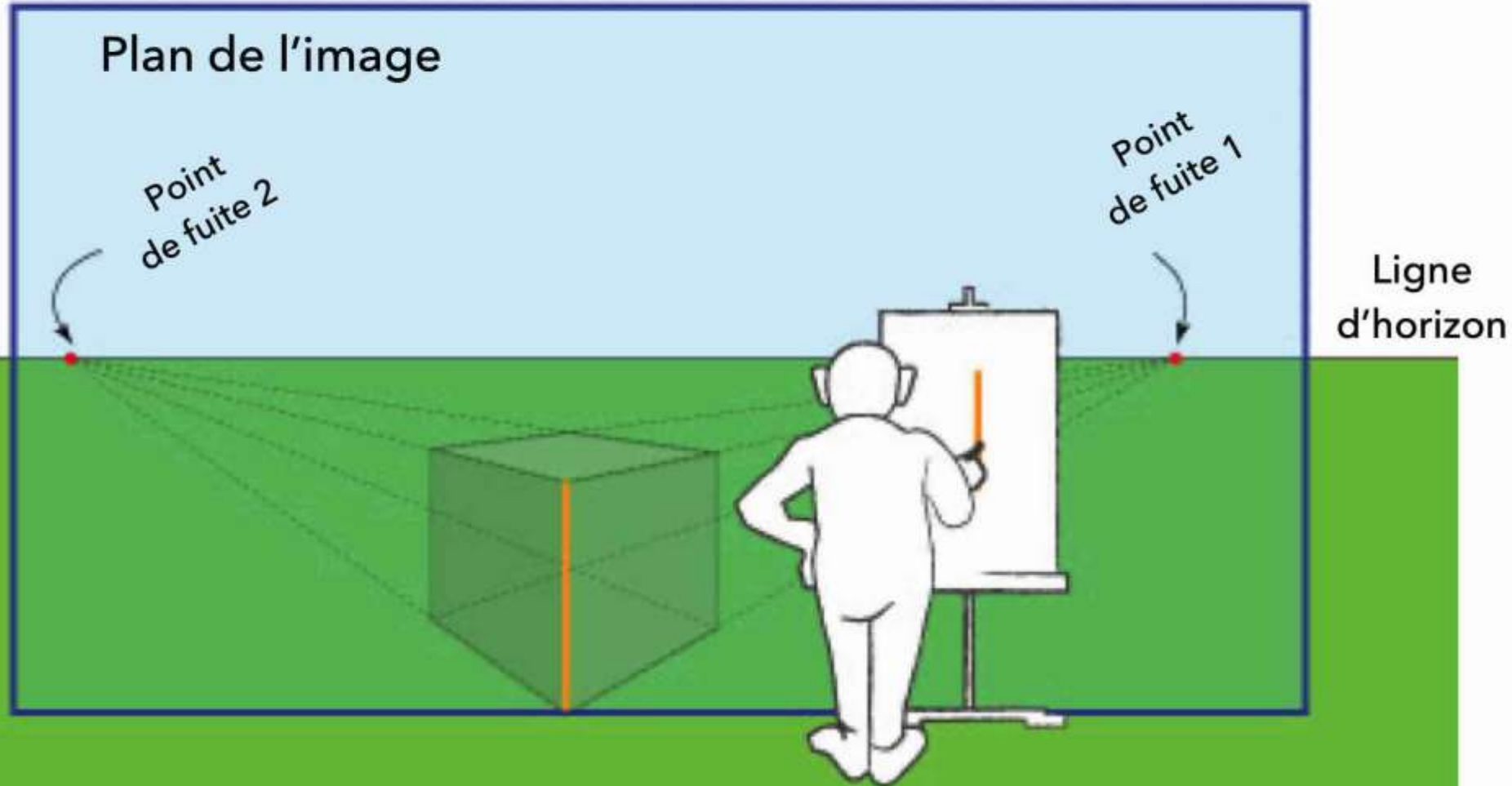


1 point de perspective



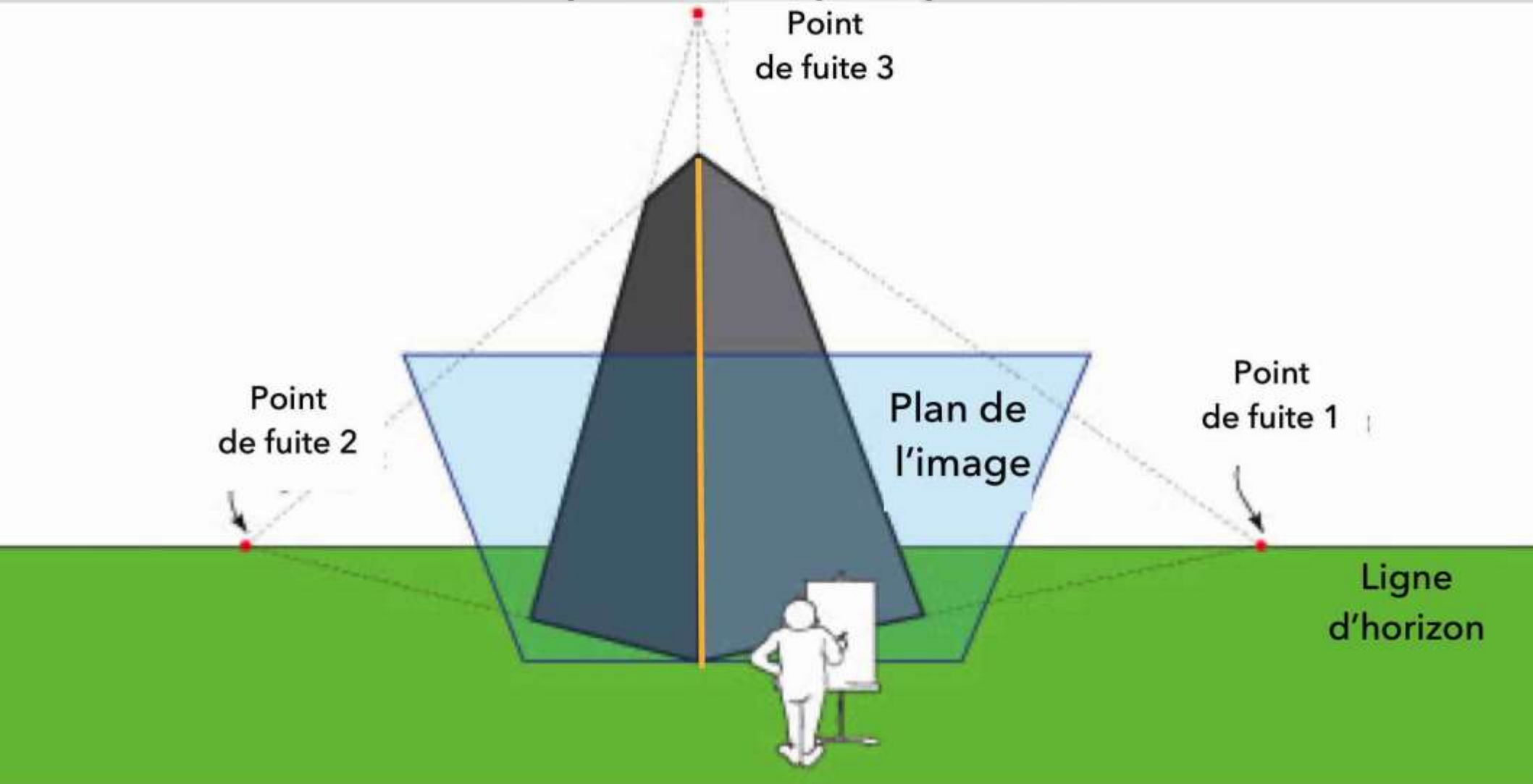
Perspective linéaire

2 points de perspective



Perspective oblique

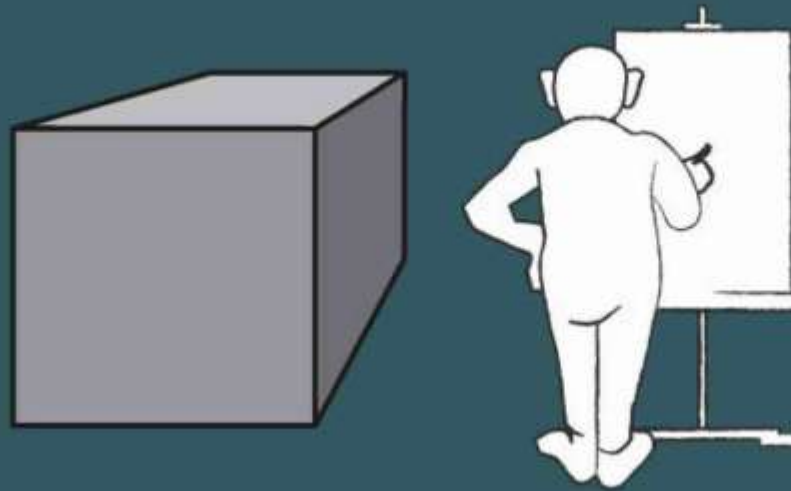
3 points de perspective



Perspective aérienne

Perspective à 1 point de fuite

Comment dessiner un cube en perspective frontale ?



Ligne d'horizon

Perspective à 1 point de fuite

1 - Déterminer où l'horizon doit être
(au niveau de vos yeux)

horizon



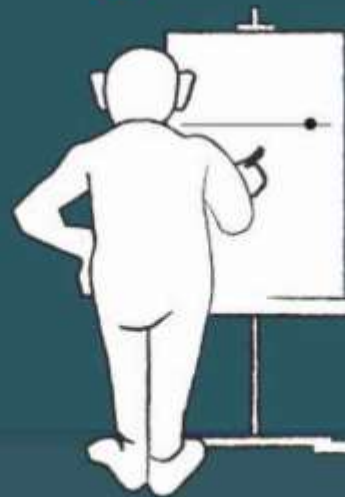
Perspective à 1 point de fuite

2 - Placer le point de fuite sur l'horizon

Point
de fuite

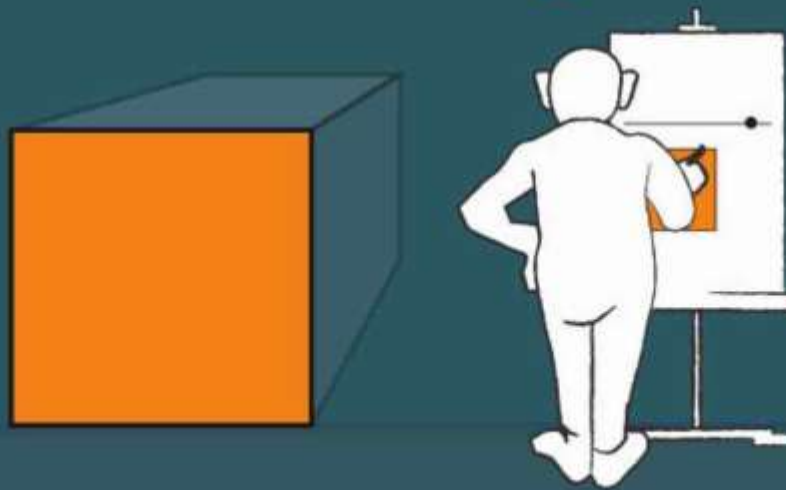


Ligne d'horizon



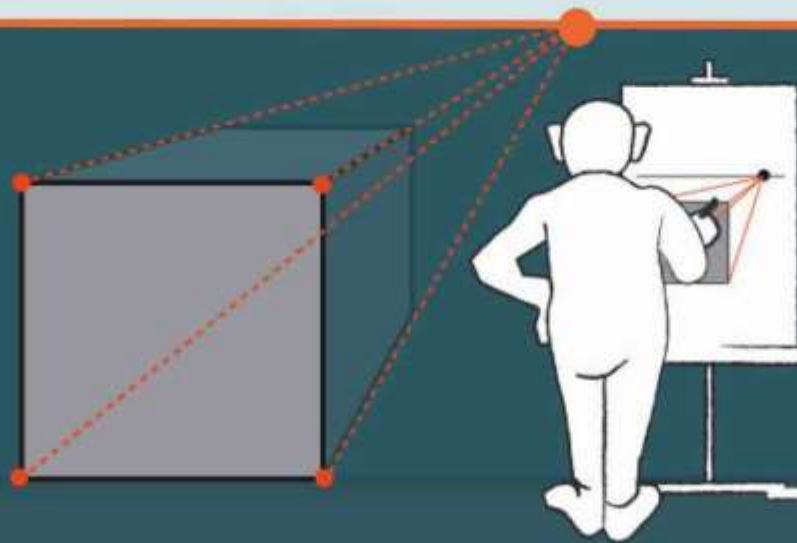
Perspective à 1 point de fuite

3 - Dessinez le côté le plus proche



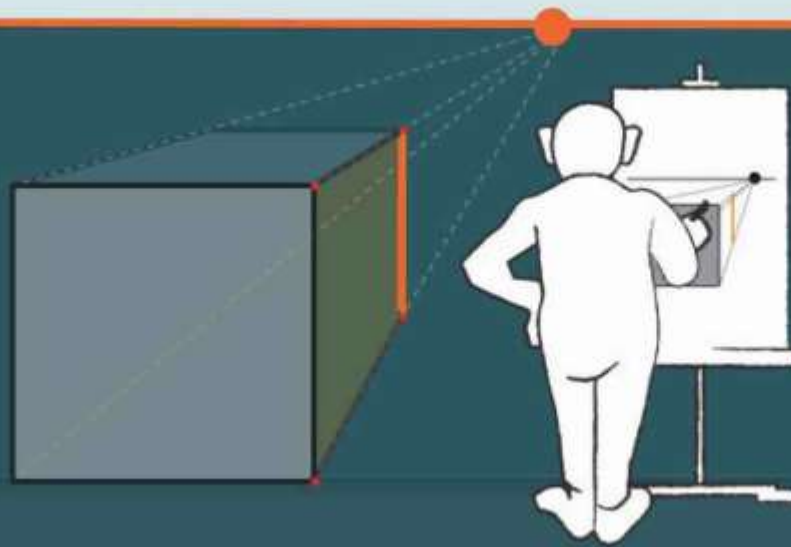
Perspective à 1 point de fuite

4 - Tracez les lignes de fuite en reliant chaque coin au point de fuite.



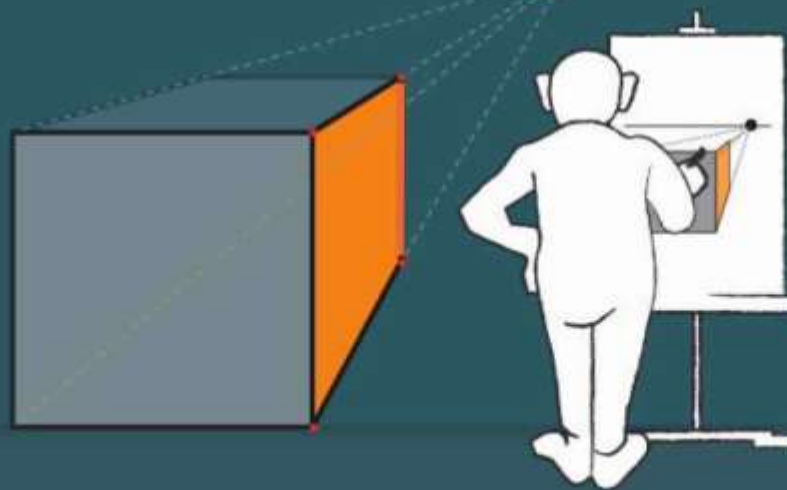
Perspective à 1 point de fuite

5 - Déterminer la profondeur du cube



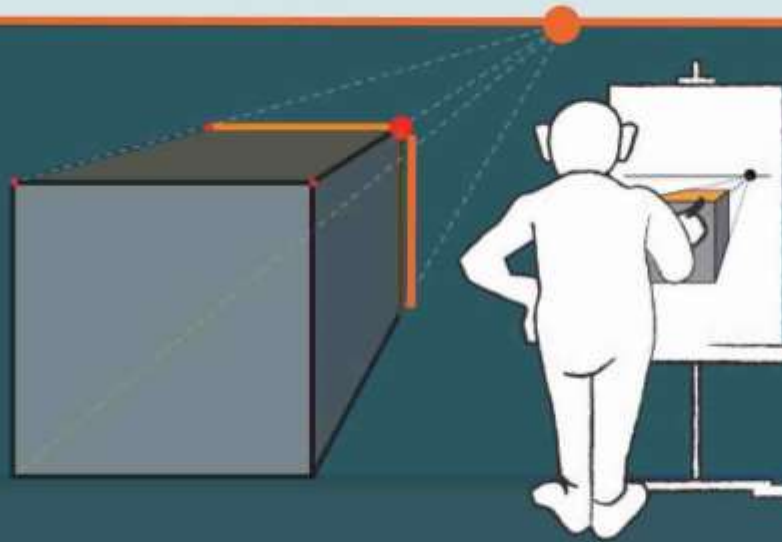
Perspective à 1 point de fuite

6 - Votre 2ème face est faite (en orange)



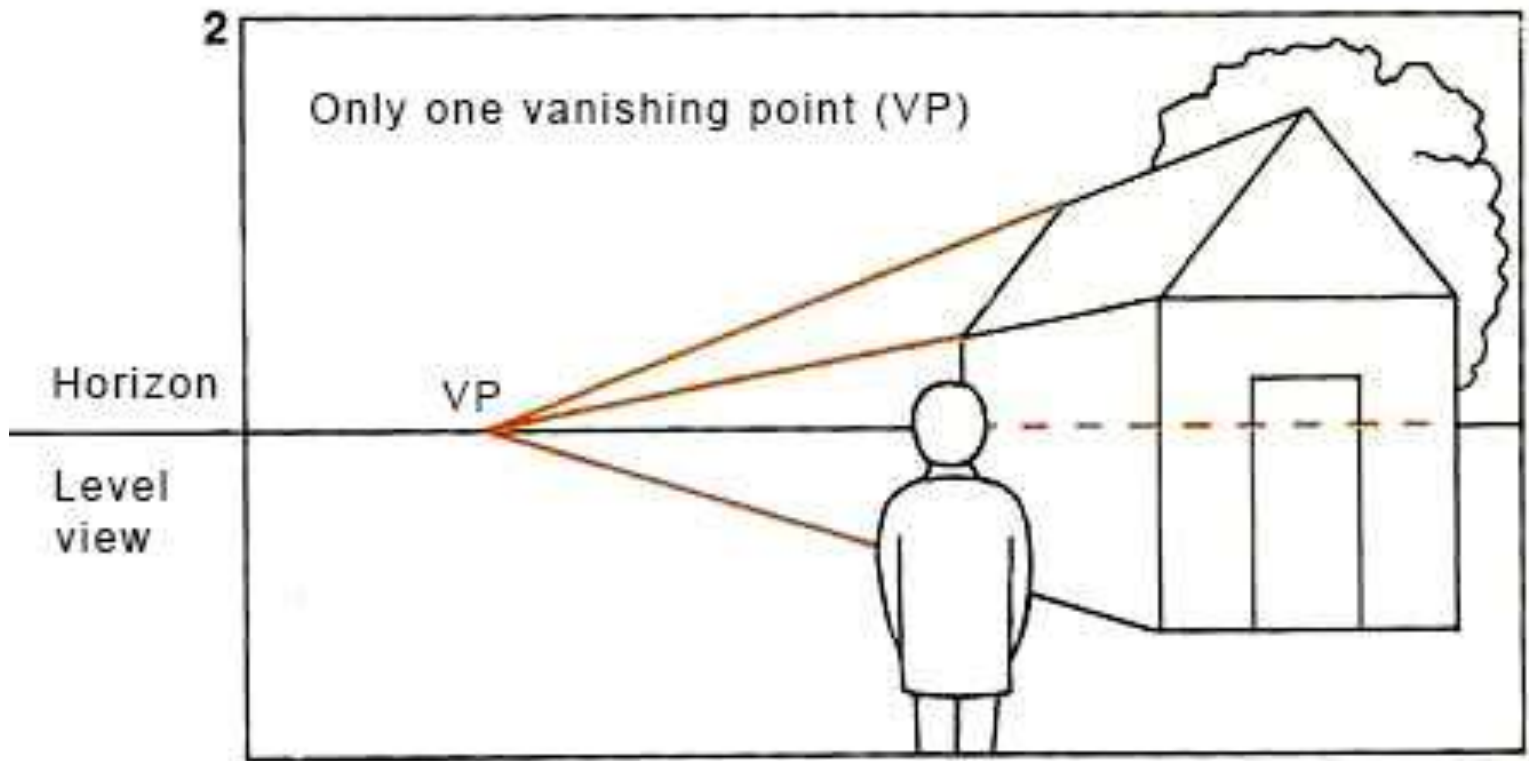
Perspective à 1 point de fuite

6 - Dessiner une ligne horizontale sur la face supérieure arrière du cube



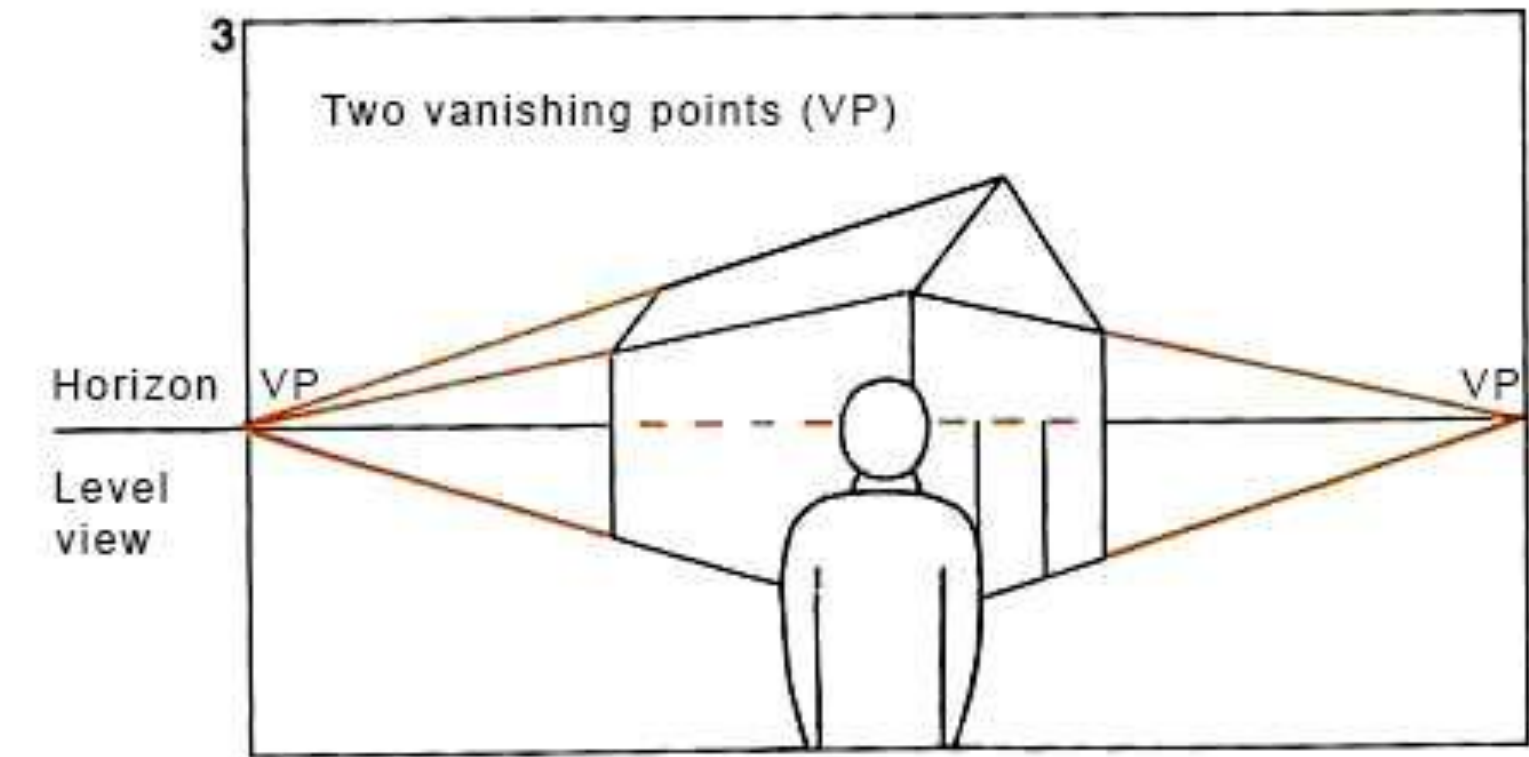
2

Only one vanishing point (VP)

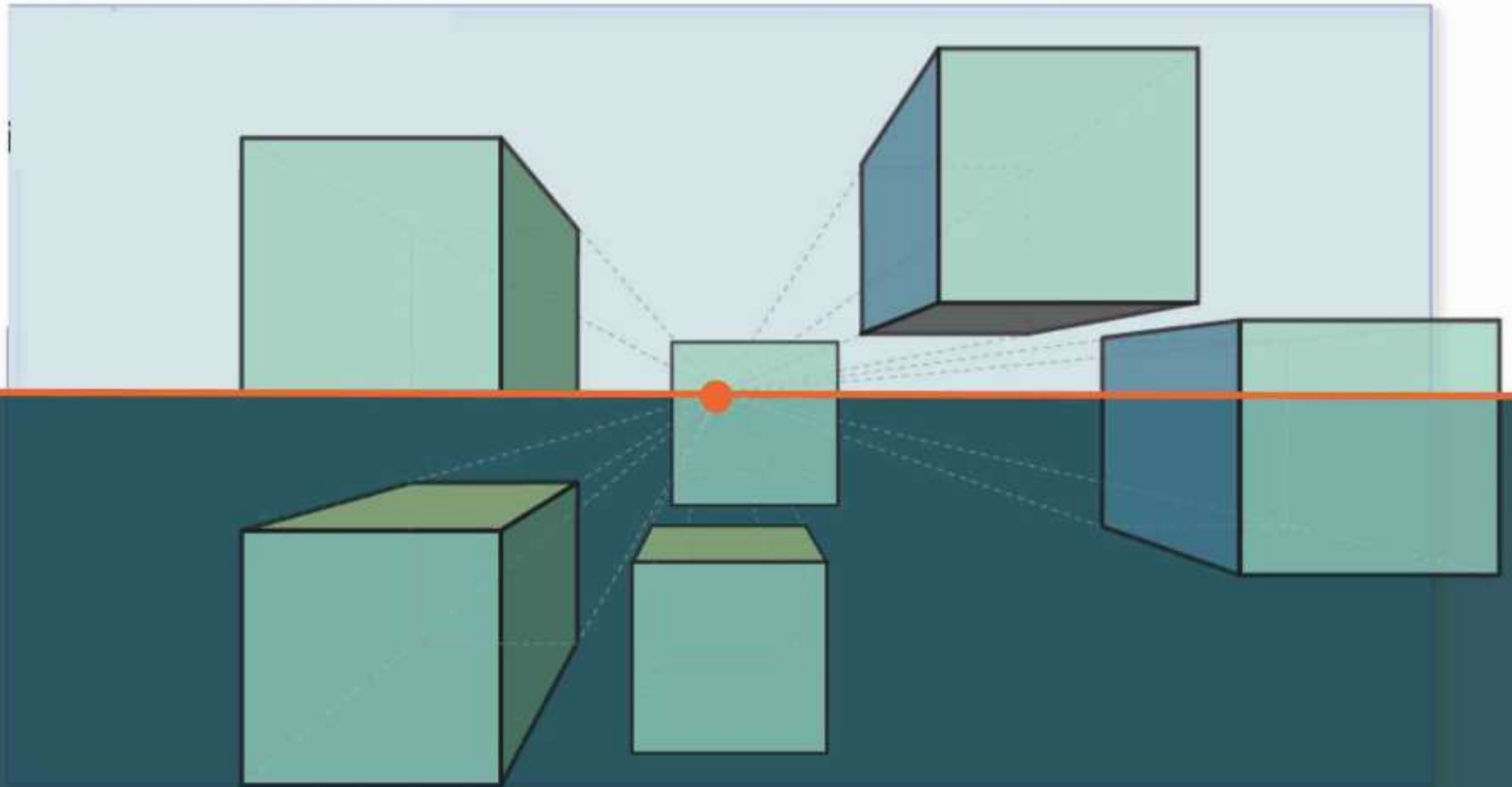


3

Two vanishing points (VP)



Perspective à 1 point de fuite



Perspective à 1 point de fuite

