

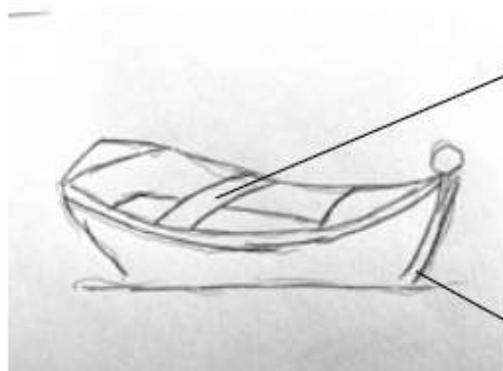
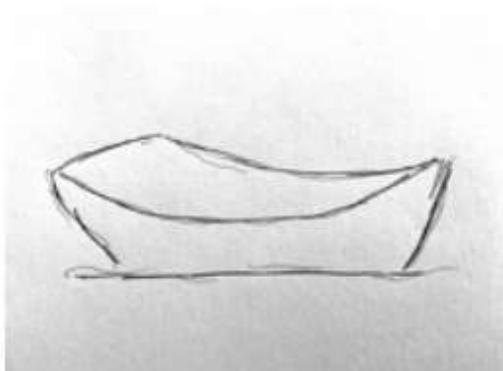


Cours N° 12 : les bateaux

1) Dessiner une barque

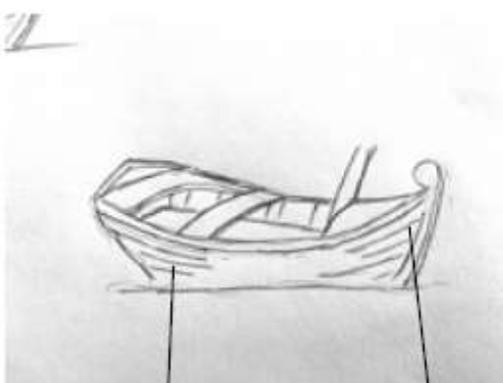
Commencer par une forme en banane.

Les lignes du haut commencent bien écartées à l'arrière, elles se courbent vers le bas et remontent et se touchent à l'avant. la ligne à l'arrière s'incurve légèrement vers le bas et vers l'arrière.



lune fois que vous avez la conception de base, ajoutez des détails. il y a un siège au milieu et un fond plat.

2 lignes pour la partie avant



Dessiner quelques planches de revêtement sur les côtés. Ne pas toutes les dessiner

les lignes parallèles font les côtés

Dessiner les ombres et un environnement autour du bateau

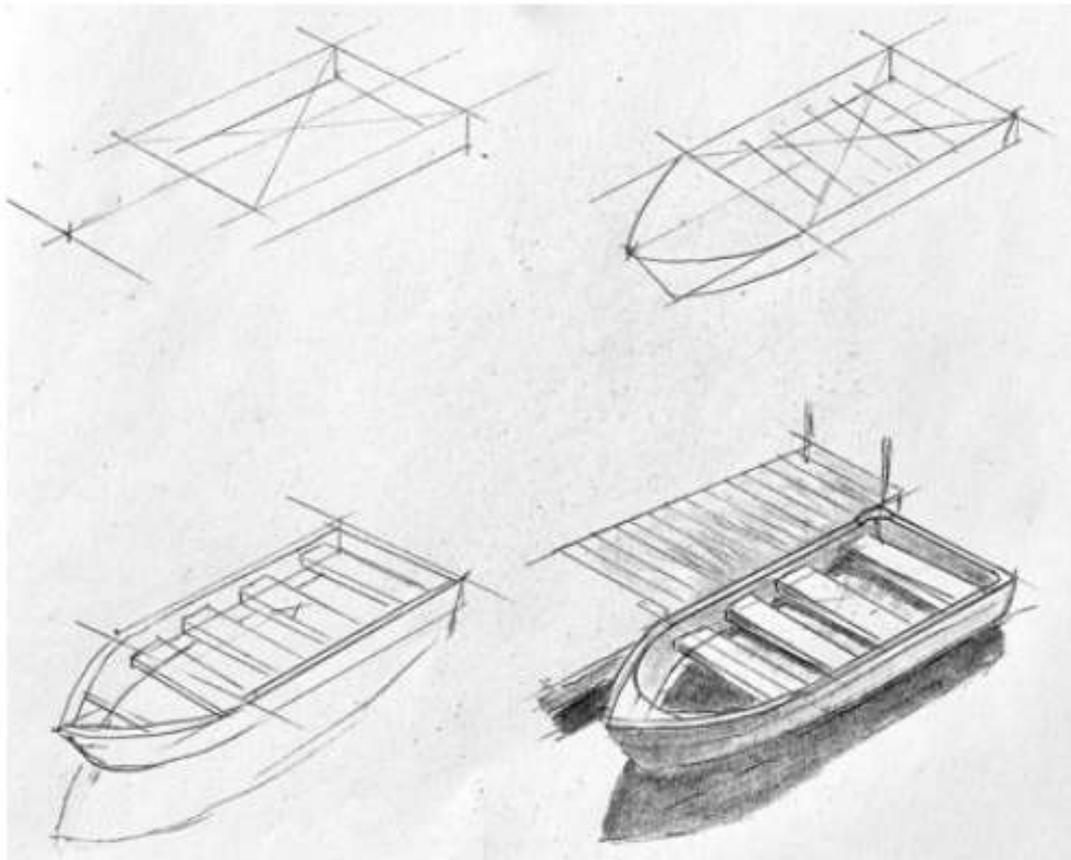
il existe de nombreux bateaux de formes différentes à travers le monde, alors ne vous inquiétez pas si le vôtre n'est pas parfait.

2) Dessiner une barque accostée

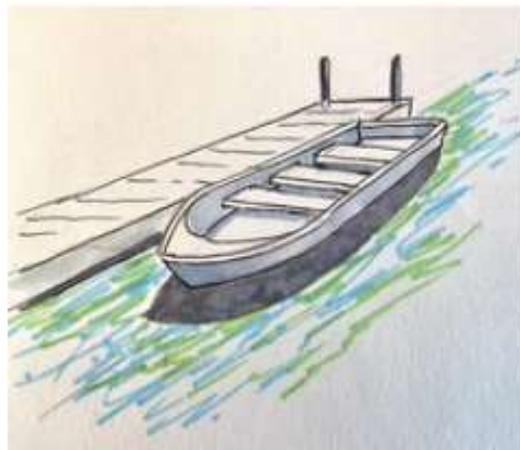
Dessiner un parallépipède en perspective isométrique ou en perspective oblique (2 points de fuite). Dans cet exemple : perspective isométrique

Trouver le point médian : point d'intersection des diagonales (A)

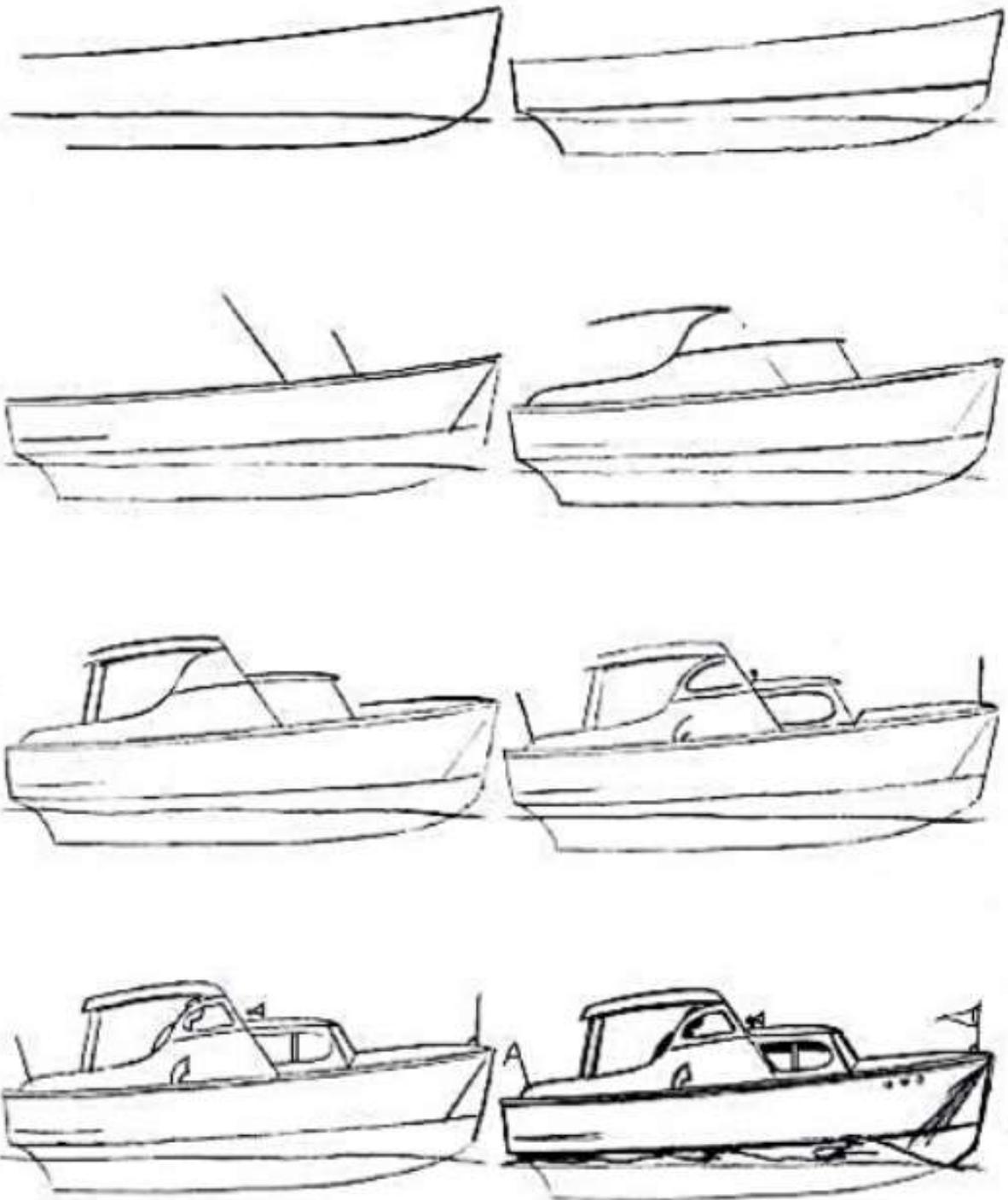
Tracer une parallèle qui passe par le point A pour déterminer l'avant de la barque (B)



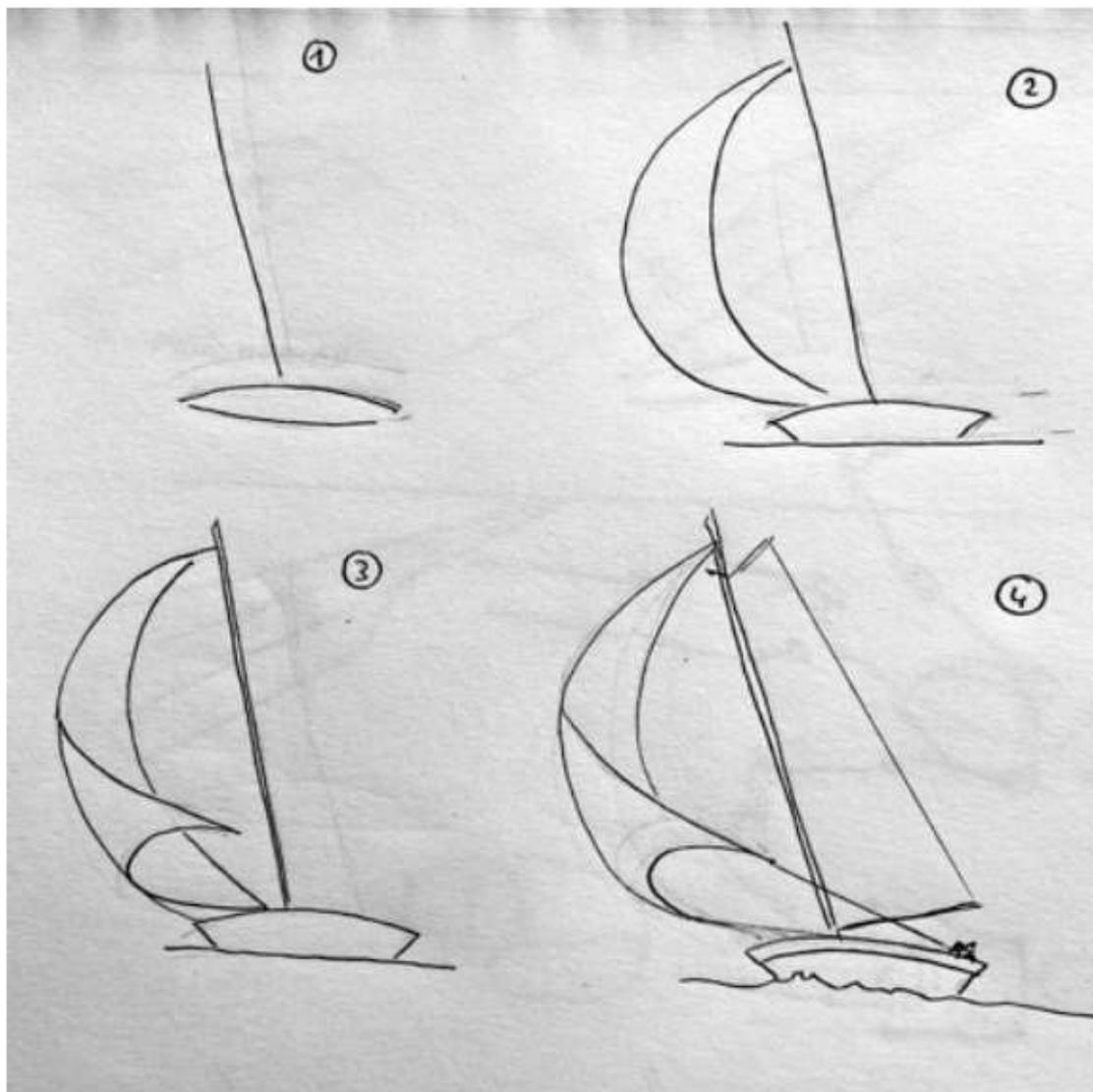
En perspective oblique (2 points de fuite)



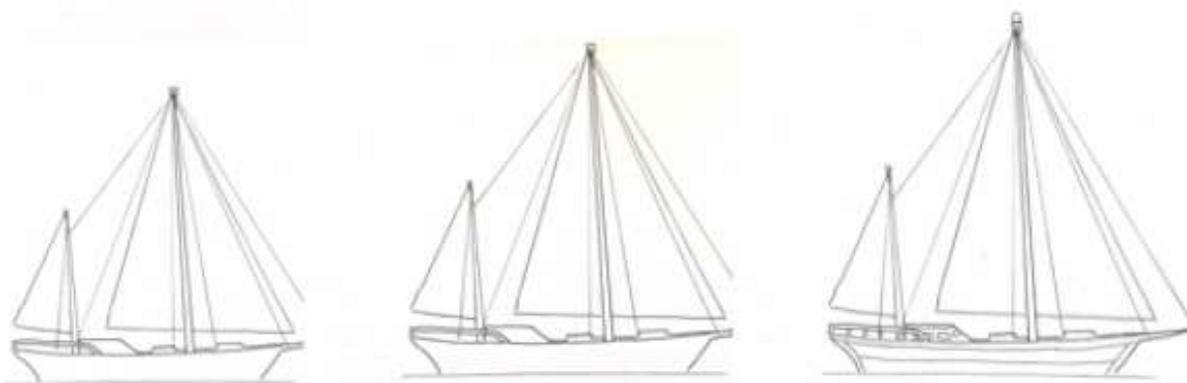
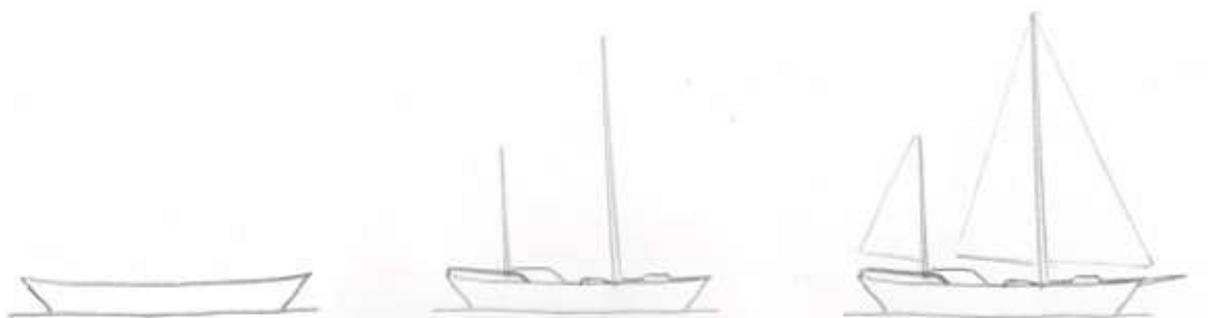
3) Un canot à moteur de profil



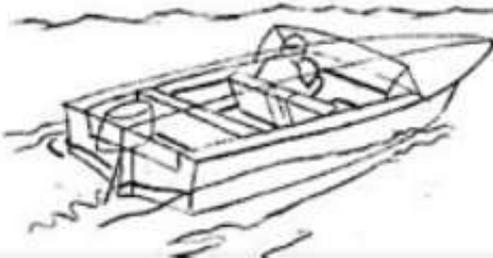
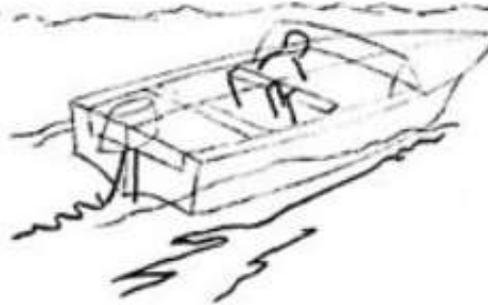
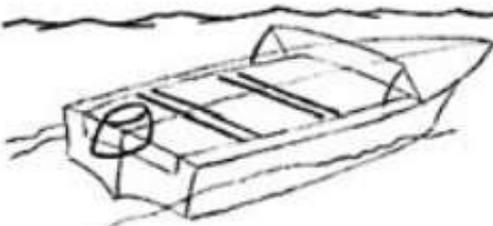
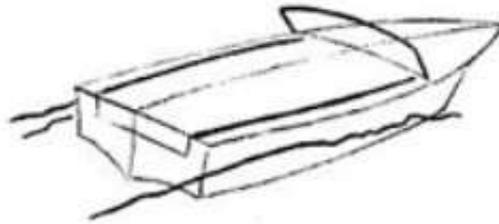
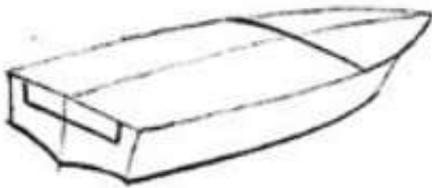
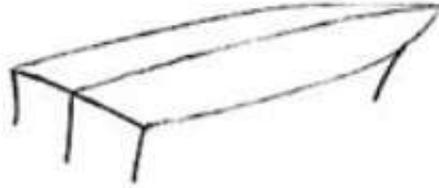
4) Un voilier au vent



5) Un voilier de profil



6) Un canot à moteur de $\frac{3}{4}$



7) Une gondole de profil

